Sachbericht über die Freizeit des TBSV für Jugendliche ab 13 Jahren vom 15.-21.08.16

25 Jugendliche und 15 Betreuer
machen sich auf den Weg, ihre Bestimmung zu finden

Programmübersicht

Montag	Dienstag	Mittwoch	Donnerstag	Freitag	Samstag	Sonntag
15.08.16	16.08.16	17.08.16	18.08.16	19.08.16	20.08.16	21.08.16
Finde Deine Bestimmung !						
Anreise	Frühsport					
Kennenlernrunde	(nur Ferox)					
Frühstück	Frühstück	Frühstück	Frühstück	Frühstück	Frühstück	Frühstück
Einführung in das	Aufbruch	Organisation von	Geländespiel	Aufräumen		Verabschiedung
Thema und Anspiel	(getrennt nach	Dienst & Programm	Capture the flag	Abreise mit	Wettbewerb	Abreise
Einteilung in Fraktionen	Fraktionen)	durch die Teilnehmer		VRN-Linienbussen	„Endspiel“	
Aufbruch		Mittagessen	Mittagessen		am Entenweiher	
15 km Wanderung	15 km Wanderung	Workshops	freie Zeit	Wellness &	mit	
Weilerbach-Landstuhl	nach Knopp-Labach	„Sport & Spiel	für Spiel & Spaß	Entspannung	Bumper-Balls,	
Unterwegs-Aufgaben	Unterwegs-Aufgaben	& Wellness“		im Bürgerhaus	Powerball-Walk &	
Ankunft Grillhütte	Ankunft Haus Labach				Stuntman-Bahn	
Abendessen	Abendessen	Abendessen	Abendessen	Abendessen	Abendessen	
Ritual	Beginn der					
„Wechsel der Fraktion“	Rebellion	alle spielen Werwolf		Filmabend	Spieleabend	
Ausklang	Ende Rollenspiel	Lagerfeuerromantik	Lagerfeuerromantik	„Die Bestimmung“	Disco	

Einführung ins Rollenspiel und Einteilung in die Fraktionen

Nach der Anreise um 7 Uhr,
einer kurzen Kennenlernrunde
mit den Icebreakern
"It's a story of my pony" und "Tatutsita"
und einem gemeinsamen Frühstück
zeigte das Anspiel der Fraktionen den
Teilnehmern, worum es geht.

Oben sieht man Mitglieder der "KEN",
die Gelehrten und
rechts die Fraktion der "AMITE",
der Friedfertigen.

Einführung ins Rollenspiel und Einteilung in die Fraktionen

"CANDOR" – die Freimütigen,
"ALTRUAN" – die Selbstlosen,
"FEROX" – die Furchtlosen

Zur Einteilung in die Fraktionen half ein Katalog mit 10 Fragen, der vor Beginn der Freizeit erstellt und ausgewertet wurde:

1. **Was glaubst du sind Eigenschaften, die du verkörperst?**

Amite	O Freundlichkeit
Candor	O Aufrichtigkeit
Ferox	O Mut
Altruan	O Hilfsbereitschaft
Ken	O Erfindergeist

2. **Welche Eigenschaften magst du an anderen und dir selbst gar nicht?**

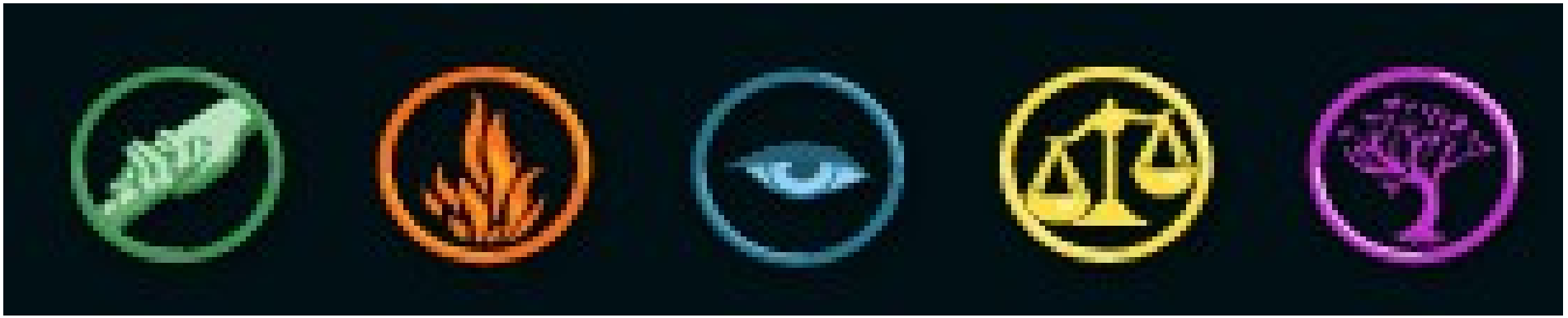
Altruan	O Egoismus
Ferox	O Feigheit
Ken	O Dummheit
Candor	O Unehrlichkeit
Amite	O Agression

3. **Über welche Fähigkeiten verfügst du?**

Ferox	O Ich bewege mich gerne und bin sportlich.
Amite	O Ich bin naturverbunden und friedfertig.
Candor	O Ich bin diskussionsfreudig und gerecht.
Ken	O Ich bin neugierig und wissbegierig.
Altruan	O Ich bin selbstlos und unbestechlich.

Die Fraktionen verkörpern Ideale und Funktionen

(frei nach dem Bestseller von Veronica Roth)



Fraktion	Farbe	Motto	Aufgabe
Altruan	grau	Gemeinwohl über eigene Bedürfnisse	Regierung
Ferox	schwarz	Mut und Tapferkeit als höchste Tugend	Wache
Ken	blau	Wissen und Erkenntnis über alles	Forschung
Candor	schwarz-weiß	Wahrheit über alles	Rechtsprechung
Amite	grün	Agression als Ursache allen Übels	Versorgung

Abmarsch – auf in das Abenteuer - mit viel Gepäck und bei bestem Wetter

Hochmotivierte Betreuer begleiten die Truppe:

Julia & Carolin,
Michelle & Lena -
alle ausgestattet mit Walkie-Talkies

Und hierzu ist zu erklären:

Oldies waren auch dabei (ganz rechts und links in der Mitte) –
quasi die Chefs des ganzen,
links eine Ferox, die den Schluss der Truppe beschützte
sowie 2 Flüchtlinge, 1 x aus dem Irak und 1 x aus Syrien